**CICLO DE VIDA DE LA DOCENCIA**

**Equipo de Trabajo**

**Responsables**

César Augusto Ospina Muñoz

Daniel Fernando Robledo Mesa

Daniel Restrepo Gomez

David Cardona Duque

Faiber Salazar Ruiz

Juan Camilo Silva Ardila

Luis Miguel Arenas Tamayo

Pedro Luis Cardona Buenaventura

Santiago Córdoba Herrera

Valentina Monsalve Restrepo

Wilfer Mauricio Chavarria Jaramillo

TABLA DE CONTENIDO

Pág.

1. **INTRODUCCIÓN**
   1. Propósito **<Ilustra el propósito y la vista general de este documento>**

Este documento busca plasmar los diagramas necesarios para realizar una aplicación que trate sobre el ciclo de vida de la docencia, estos diagramas buscan representar los problemas encontrados y soluciones propuestas que giran en torno a esta temática con el fin de brindar un primer acercamiento del flujo de trabajo que debería seguir un desarrollador o un grupo de estos al momento de crear un aplicativo que solucione la necesidad analizada.

El proceso desarrollo de software comúnmente se convierte en un caos debido a que no se tiene una imagen organizada respecto a la trazabilidad del proyecto, por lo que en la literatura se pueden encontrar distintos métodos de desarrollo de software unos mejores que otros, en este trabajo se usará el método explicado en libro UN-MÉTODO para la Elicitación de Requisitos de Software.

* 1. Referencias **<Referencias usadas en la elaboración de este documento>**

Fernando Arango, C. M. Z. (2006). *Unmetodo Para La Elicitación De Requisitos De Software*.

*UNALIS-2021-02/2021.10.18\_Sesion\_01\_Introducción\_2021\_2S.pptx at main · fernanvilla/UNALIS-2021-02*. (n.d.). Retrieved January 29, 2022, from https://github.com/fernanvilla/UNALIS-2021-02/blob/main/2021.10.18\_Sesion\_01\_Introducción\_2021\_2S.pptx

*UNALIS-2021-02/2021.10.21\_Sesion\_02\_Introducción\_Semat\_2s.pptx at main · fernanvilla/UNALIS-2021-02*. (n.d.). Retrieved January 29, 2022, from https://github.com/fernanvilla/UNALIS-2021-02/blob/main/2021.10.21\_Sesion\_02\_Introducción\_Semat\_2s.pptx

*UNALIS-2021-02/2021.10.25\_Sesion\_03\_Espina\_Pescado.pptx at main · fernanvilla/UNALIS-2021-02*. (n.d.). Retrieved January 29, 2022, from https://github.com/fernanvilla/UNALIS-2021-02/blob/main/2021.10.25\_Sesion\_03\_Espina\_Pescado.pptx

*UNALIS-2021-02/2021.11.02\_Sesion\_04\_Historias\_de\_Usuario.pptx at main · fernanvilla/UNALIS-2021-02*. (n.d.). Retrieved January 29, 2022, from https://github.com/fernanvilla/UNALIS-2021-02/blob/main/2021.11.02\_Sesion\_04\_Historias\_de\_Usuario.pptx

*UNALIS-2021-02/2021.11.09\_Sesion\_05\_Introducción\_SysML\_2S.pptx at main · fernanvilla/UNALIS-2021-02*. (n.d.). Retrieved January 29, 2022, from https://github.com/fernanvilla/UNALIS-2021-02/blob/main/2021.11.09\_Sesion\_05\_Introducción\_SysML\_2S.pptx

* 1. Definición de términos, abreviaturas y siglas**<Definiciones usadas en la elaboración de este documento>**
  2. Repositorio de GitHub **<vinculo al repositorio>**

<https://github.com/Cesar-580/ciclo-de-vida-de-la-docencia-ing-software>

1. **CONTEXTO DEL PROBLEMA**
   1. Descripción del Negocio o Situación Problemática
   2. Modelo Espina de Pescado

<Permite identificar el elemento problema que será resuelto con el desarrollo exitoso de este proyecto>

* 1. Necesidad Por Satisfacer
  2. Alcance

1. **REQUERIMIENTOS**
   1. Listado de Historias de Usuario
   2. Listado de requisitos Funcionales

**Proceso:**

**-**El sistema debe permitir la vinculación con el CvLAC para añadir la información del mismo al sistema.

-El sistema deberá guardar los cambios solicitados por el usuario mediante la interfaz gráfica.

-El sistema almacenará la información introducida por el docente en la interfaz gráfica para crear una anotación sobre un estudiante.

-El sistema almacenará la información introducida por el estudiante en la interfaz gráfica para crear un comentario acerca de un docente y su asignatura o grupo de investigación, así mismo almacenará la réplica del respectivo docente.

-El sistema enviará una notificación al estudiante con la respuesta a su solicitud de cupo cuando ésta sea tratada por el docente.

**Interfaz gráfica:**

**-**El sistema debe desplegar una interfaz que muestre estudios, experiencia laboral, historial de asignaturas, grupos de investigación y calificación del docente.

-El sistema debe tener en la interfaz del perfil del docente la información correspondiente a los grupos de investigación y publicaciones traídas mediante la vinculación con el CvLaC.

-Muestra la interfaz gráfica desde la cual se puede realizar la edición de los datos mostrados en el perfíl (Experiencia laboral, estudios, canales de comunicación).

-Muestra la interfaz de la base de datos donde se encuentran almacenados los comentarios realizados por los estudiantes que han participado en un grupo de investigación específico.

-El sistema generará una interfaz para el docente en la cual podrá realizar o editar una anotación acerca de sus estudiantes.

-El sistema mostrará una interfaz gráfica donde los estudiantes podrán realizar comentarios acerca de un profesor y su asignatura o grupo de investigación y dicho docente podrá realizar una réplica al mismo.

- En la interfaz gráfica de comentarios se puede calificar al docente dada su experiencia en la asignatura o grupo de investigación.

-El sistema desplegará una alerta tras un minuto de inactividad.

**Legales o regulatorios:**

- El sistema almacenará pondrá a disposición los datos suministrados, en base a la ley 1581 de 2012 de protección a datos personales.

**Seguridad:**

**-**El sistema solo brindará acceso a los usuarios cuando ellos hayaningresado al sistema con su respectivo usuario y contraseña previamente asignado.

- El sistema solo mostrará las anotaciones realizadas por el docente acerca de un estudiante al docente que las realizó.

- El sistema sólo permitirá un comentario por estudiante acerca de una asignatura o grupo de investigación así mismo al docente para la réplica.

* 1. Listado de requisitos NO funcionales

**Eficiencia:**

**-**El sistema debe ser capaz de procesar una cantidad de trámites equivalente al doble de los estudiantes asignados a una tanda de matrícula.

- El tiempo de respuesta de una solicitud deberá ser no superior a 30s.

-Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para todos los usuarios que acceden en menos de 2 segundos.

-El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con una cantidad de usuarios simultáneos equivalente al doble de los estudiantes asignados a una tanda de matrícula.

**Seguridad lógica y de datos:**

**-**El sistema deberá respaldarse y auditarse cada 24 horas, con el fin de evitar errores.

**Usabilidad:**

**-**El sistema deberá tener una aprendizaje intuitivo para todos los usuarios.

-El sistema contará con manual de usuario de manera online.

-El sistema debe proporcionar mensajes de error, que a su vez deben ser lo suficientemente claros para el usuario.

**Dependibilidad:**

**-**El sistema deberá estar disponible 24 horas y solo debe estar fuera de servicio en los tiempos anunciados previamente.

-El usuario no podrá permanecer más de 2 minutos inactivo dentro del sistema.

* 1. Modelo de Requerimientos SysML

<Para cada modelo incorporar las correspondientes imágenes o el vínculo de acceso en la nube, en caso de que el vínculo no esté disponible el día de la revisión la nota del correspondiente modelo será cero.>

1. **ESQUEMA PRECONCEPTUAL**
2. **MODELO DEL DOMINIO**
3. **MODELO DE PROCESOS**
4. **MODELADO DE LA ESTRUCTURA**
   1. Modelo de Definición de Bloques
   2. Modelo de Clases
   3. Modelo Entidad Relación
   4. Modelo de Parámetros
   5. Modelo de Paquetes
5. **MODELADO DEL COMPORTAMIENTO**
   1. Modelo de Casos de Uso
   2. Modelo de Secuencias
   3. Modelo de Máquina de Estados
   4. Tablas Explicativas de los Casos de Uso

(Basarse en las de UNMétodo)

1. **PROTOTIPO O MOCKUP NAVEGABLE.**

<Incorporar el vínculo de acceso en la nube, en caso de que el vínculo no esté disponible el día de la revisión la nota del correspondiente modelo será cero. También es válido incorporar un video explicando el funcionamiento mediante imágenes o prototipos en papel>